

Libro di testo: Bergamini, Barozzi “Matematica multimediale.blu” con Tutor Volume 2 – Ed., Zanichelli.

Capitolo 18: Sistemi lineari

1. Sistemi di equazioni
2. Metodo di sostituzione
3. Metodo del confronto
4. Metodo di riduzione
5. Metodo di Cramer
6. Sistemi numerici fratti
7. Sistemi e problemi

Capitolo 19: Sistemi, matrici, determinanti

1. Sistemi letterali
2. Matrici
3. Determinanti
4. Sistemi di tre equazioni in tre incognite

Capitolo 20: Radicali in \mathbf{R}

1. Numeri reali
2. Radici quadrate e radici cubiche
3. Radici ennesime
4. Proprietà invariante, semplificazione, confronto di radicali

Capitolo 21: Operazioni con i radicali

1. Moltiplicazione e divisione
2. Portare un fattore dentro o fuori dal segno di radice
3. Potenza e radice
4. Addizione e sottrazione
5. Razionalizzazione
6. Equazioni, disequazioni, sistemi con i radicali
7. Potenze con esponente razionale

Capitolo 22: Piano cartesiano e retta

1. Punti e segmenti
2. Rette
3. Rette parallele e rette perpendicolari
4. Rette passanti per un punto e per due punti
5. Distanza di un punto da una retta
6. Parti del piano e della retta

Capitolo 23: Equazioni di secondo grado

1. Risoluzione di un'equazione di secondo grado
2. Equazioni fratte e letterali
3. Relazioni tra soluzioni e coefficienti
4. Scomposizione di un trinomio di secondo grado

5. Equazioni parametriche
6. Equazioni di secondo grado e problemi

Capitolo 24: Parabole, equazioni, sistemi

1. Parabola
2. Sistemi di secondo grado
3. Equazioni di grado superiore al secondo
4. Sistemi di grado superiore al secondo
5. Sistemi di secondo grado e problemi

Capitolo 25: Disequazioni

1. Definizioni, principi, disequazioni lineari
2. Disequazioni di secondo grado intere
3. Disequazioni intere di grado superiore al secondo
4. Disequazioni fratte
5. Sistemi di disequazioni
6. Problemi con le disequazioni

Capitolo G5: Circonferenze

1. Luoghi geometrici
2. Circonferenza e cerchio
3. Corde
4. Circonferenze e rette
5. Circonferenze e circonferenze
6. Angoli alla circonferenza

Capitolo G6: Circonferenze e poligoni

1. Poligoni inscritti e circoscritti
2. Triangoli e punti notevoli
3. Quadrilateri
4. Poligoni regolari

Capitolo G7: Superfici equivalenti e aree

1. Equivalenza di superfici
2. Equivalenza e area di parallelogrammi
3. Equivalenza e area di triangoli e trapezi
4. Da un poligono a un poligono equivalente

Capitolo G8: Teoremi di Euclide e Pitagora

1. Primo teorema di Euclide
2. Teorema di Pitagora
3. Particolari triangoli rettangoli
4. Secondo teorema di Euclide
5. Problemi

Capitolo 21: Operazioni con i radicali

8. Moltiplicazione e divisione
9. Portare un fattore dentro o fuori dal segno di radice
10. Potenza e radice
11. Addizione e sottrazione
12. Razionalizzazione
13. Equazioni, disequazioni, sistemi con i radicali
14. Potenze con esponente razionale

Capitolo 22: Piano cartesiano e retta

7. Punti e segmenti
8. Rette
9. Rette parallele e rette perpendicolari
10. Rette passanti per un punto e per due punti
11. Distanza di un punto da una retta
12. Parti del piano e della retta

Capitolo 23: Equazioni di secondo grado

7. Risoluzione di un'equazione di secondo grado
8. Equazioni fratte e letterali
9. Relazioni tra soluzioni e coefficienti
10. Scomposizione di un trinomio di secondo grado
11. Equazioni parametriche
12. Equazioni di secondo grado e problemi

Capitolo 24: Parabole, equazioni, sistemi

6. Parabola
7. Sistemi di secondo grado
8. Equazioni di grado superiore al secondo
9. Sistemi di grado superiore al secondo
10. Sistemi di secondo grado e problemi

Capitolo 25: Disequazioni

7. Definizioni, principi, disequazioni lineari
8. Disequazioni di secondo grado intere
9. Disequazioni intere di grado superiore al secondo
10. Disequazioni fratte
11. Sistemi di disequazioni
12. Problemi con le disequazioni

Capitolo G5: Circonferenze

1. Luoghi geometrici
2. Circonferenza e cerchio
3. Corde
4. Circonferenze e rette
5. Circonferenze e circonferenze
6. Angoli alla circonferenza

Capitolo G6: Circonferenze e poligoni

1. Poligoni inscritti e circoscritti
2. Triangoli e punti notevoli
3. Quadrilateri
4. Poligoni regolari

Capitolo G8: Teoremi di Euclide e Pitagora

1. Primo teorema di Euclide
2. Teorema di Pitagora
3. Particolari triangoli rettangoli
4. Secondo teorema di Euclide
5. Problemi